

Sportkreis *Immerfeicht Reez* e.V.

gegr. 1981

73553 Rienharz

Binokelturnier – Spielablauf

Spielverlauf

Gespielt wird in 3er Gruppen die durch Los ermittelt werden.

Gespielt werden 2 Durchgänge a 15 Spiele.

Gezählt werden nur Asse, 10er und Könige mit jeweils 10 Punkten.

Es wird ohne 7er gespielt.

Ein Durchgang (1000er oder 1500er) ist nicht möglich.

Ein Spiel gilt als verloren, wenn der Spielinhaber seine erste Karte ausgespielt hat, ohne den Talon gedrückt zu haben.

Alle gesteigerten Spiele müssen gespielt werden, auch beim „Nichtdrücken“ oder „Falschdrücken“.

Ein verlorenes Spiel wird einfach abgeschrieben.

Das erste verlorene Spiel kostet 1€, jedes weitere erhöht sich um 0,50€.

Der Schreiber wird von der jeweiligen Gruppe bestimmt.

Kartenausgabe | Je Spieler 3 x 4 Blatt Talon nach der ersten Blattausgabe.

Meldung		Punkte
Familie	Trumpf Ass, Zehner, König, Dame, Bube	150
Familie	doppelt	1000
Familie	nicht Trumpf	100
4 Asse	Kreuz, Pick, Herz, Karo	100
8 Asse		1000
4 Könige	Kreuz, Pick, Herz, Karo	80
8 Könige		1000
4 Damen	Kreuz, Pick, Herz, Karo	60
8 Damen		1000
4 Buben	Kreuz, Pick, Herz, Karo	40
8 Buben		1000
König und Dame einer Farbe		20
König und Dame Trumpf		40
Binokel	Pick Dame + Karo Buben	40
Binokel doppelt		300
Rundgang	4 Könige und 4 Damen je Farbe	240
Familie mit Rundgang		340
Familie (Trumpf) mit Rundgang		390
Erreicht ein Spieler alle Stiche (hierbei wird die Meldung der Mitspieler gestrichen).		250

Im Interesse aller Spieler sollte jeder Spielteilnehmer vor Beginn des Reizens seine Karten zählen, um nachher jede Möglichkeit des Nichtdrückens des Talon auszuschließen.